

DAFTAR PUSTAKA

- Aderibigbe. (2018). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析 Title. *Energies*, 6(1), 1–8. <http://journals.sagepub.com/doi/10.1177/1120700020921110%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.reuma.2018.06.001%0Ahttps://doi.org/10.1016/j.arth.2018.03.044%0Ahttps://reader.elsevier.com/reader/sd/pii/S1063458420300078?token=C039B8B13922A2079230DC9AF11A333E295FCD8>
- AJIATMOJO, A. S. (2021). Penggunaan E-Learning Pada Proses Pembelajaran Daring. *TEACHING : Jurnal Inovasi Keguruan Dan Ilmu Pendidikan*, 1(3), 229–235. <https://doi.org/10.51878/teaching.v1i3.525>
- Aripin Ipin. (2018). Konsep dan Aplikasi Mobile Learning dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Bio Educatio*, 3(February), 01–09.
- Bangun, R., Pembelajaran, A., Manusia, K., & Augmented, B. (2021). *NAMA: SHIRVA NABILA NIM UNIVERSITAS ESA UNGGUL TAHUN 2021 HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN*.
- Budi, P. S., & Kurnialensya, T. (2018). *Sistem Informasi Pembelajaran " Asik " Berbasis Try Out Untuk Ujian Nasional SMP Di Wilayah Semarang*. 1–6.
- Harumy, T.H.F., Julham Sitorus, M. L. (2018). Sistem Informasi Absensi Pada Pt . Cospar Sentosa Jaya Menggunakan Bahasa Pemrograman Java. *Jurnal Teknik Informatika*, 5(1), 63–70.
- Hidayat, W., & Sudiby, N. A. (2018). Penerapan Multimedia Pembelajaran Interaktif Elektronika dengan Framework RAD (Rapid Application Development) Menggunakan HTML. *Jurnal Sains Dan Edukasi Sains*, 1(2), 17–24. <https://doi.org/10.24246/juses.v1i2p17-24>
- Indiana, B. D., & Ramadhani, I. (2019). Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jawa Berbasis Android. *CAHAYATECH*, 8(1), 40. <https://doi.org/10.47047/ct.v8i1.18>
- Koeswara, T. S. N., Farlina, Y., Susilawati, D., Nurlelah, E., Bina, U., & Informatika, S. (2019). Rancang Bangun E-Learning Bahasa Inggris. *Jurnal Swabumi*, 7(1), 37–41.
- Lukman, M. P., Arfandy, H., & Widjaja, F. (2019). Pengembangan Sistem Pembelajaran Bahasa Jepang Berbasis Android. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 2(1), 33–39. <https://doi.org/10.31598/sintechjournal.v2i1.307>
- Mulyati, S., & Wardono. (2019). Kreativitas Matematis Siswa Pada Pembelajaran Discovery Learning Dengan Media Berbasis Android Studio. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 2, 788–797.
- Pai, I., Sistem, P., Dalam, P., Di, D., & Pandemi, M. (2021). *METODE DAN MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM (PAI) PADA SISTEM PEMBELAJARAN DALAM JARINGAN (DARING) DI MASA PANDEMI COVID-19 (Study Literature Review)*. 19.
- Pendidikan Agama Kristen, J., Pembelajaran Pendidikan Agama Kristen di Abad, I., & Tjandra Sekolah Tinggi Teologi IKAT, D. S. (2020). Copyright© 2020; SIKIP. *E-Journal.Sttikat.Ac.Id*, 1(1), 2020–2021. <http://sttikat.ac.id/e-journal/index.php/sikip>
- Prasetya, R. G. (2017). RANCANG BANGUN APLIKASI E-LEARNING UNTUK PEMBELAJARAN AGAMA ISLAM BERBASIS ANDROID. *Hamish Antara Milli, Cakrawala Ilmu Manusia*, 6–18.

- Sallaby, A. F., Utami, F. H., & Arliando, Y. (2015). Aplikasi Widget Berbasis Java. *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 171–180. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/530/217/>
- Sonjaya, I., & Kuspriyanto, A. I. W. (2019). Perancangan Sistem Pembelajaran Berbasis Web Dengan Menggunakan Pendekatan Model Cooperative Learning (CI). *Information & Communication ...*, Cl. <https://www.academia.edu/download/31891075/contoh-jurnal.pdf>
- Sri Mulyani. (2016). *Perancangan Sistem Pembelajaran Berbasis WEB*.
- Suhimarita, J., & Susianto, D. (2019). Aplikasi Akutansi Persediaan Obat pada Klinik Kantor Badan Pemeriksa Keuangan Perwakilan Lampung. *Jurnal Sistem Informasi Akuntansi (JUSINTA)*, 2(1), 24–33. <https://jurnal.dcc.ac.id/index.php/jusinta/article/view/235>
- Sumba, R. K. (2021). *Edcomtech*. 69–78.
- Vebriyanti, D., Suppa, R., & Paembonan, S. (2022). Aplikasi Media Pembelajaran Pendidikan Agama Kristen Untuk Anak - Anak Sekolah Minggu Berbasis Android (Studi Kasus Gereja Toraja Jemaat Ora Et Labora Lagia). *Kesatria : Jurnal Penerapan Sistem Informasi (Komputer Dan Manajemen)*, 3(1), 26–33. <https://doi.org/10.30645/kesatria.v3i1.94>
- Web, B., Smk, D. I., Informasi, S., & Mandiri, U. N. (2022). *I**, 2. 4(2), 72–79.
- Wulandari, N. (2020). Pengembangan media pembelajaran fisika berbasis android di SMA Negeri 3 Ngabang. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 9(1), 21. <https://doi.org/10.31571/saintek.v9i1.1296>
- Yauma, A., Fitri, I., & Ningsih, S. (2020). Learning Management System (LMS) pada E-Learning Menggunakan Metode Agile dan Waterfall berbasis Website. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 5(3), 323. <https://doi.org/10.35870/jtik.v5i3.190>
- Yesserie. (2015). No Title空間像再生型立体映像の研究動向. *Nhk 技研*, 151, 10–17. <https://doi.org/10.1145/3132847.3132886>